Сессия 5

Необходимо разработать мобильное приложение ДЛЯ SMART-TV.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git доступна в Moodle. Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где Х – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии.

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервер или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки любым способом.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/vLTSinB1eExRfBUTGwd2pv/WorldCinema-Session5?/node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке в Moodle.

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Создайте проект приложения для Smart-TV. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран SignIn Screen. Дизайнер не предоставил макет, однако можно воспользоваться макетом приложения для планшета. Адаптируйте макет экрана для отображения на Smart-TV.

* Все элементы с макета должны присутствовать. Позиции и размер элементов может меняться.
* При нажатии на кнопку «Войти» необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (соответствие паттерну «name@domenname.ru», где имя и доменное имя может состоять только из маленьких букв и цифр). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку любым способом. При корректном заполнении формы необходимо отправить на сервер соответствующий запрос.
* При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран Main Screen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.

1. Реализуйте экран Main Screen согласно макету:

* Реализуйте отображение подборок фильмов («В тренде», «Новое», «Для вас»). Подборки должны скроллиться по горизонтали. Для получения списка фильмов используйте соответствующий GET-запрос.
* При нажатии на конкретный фильм должен осуществляться переход на Movie Screen для соответствующего фильма.
* Содержимое экрана должно скроллиться по вертикали.
* Реализуйте запрос профиля пользователя и отображение информации о нем.
* При фокусировке на конкретном элементе из списка фильмов его карточка должна увеличиваться как на макете.
* Фон экрана статичный и должен быть добавлен в ресурсы проекта.

1. Реализуйте экран Movie Screen, спроектировав его самостоятельно:

* На экране должны присутствовать следующие элементы: информация о фильме (название, постер, описание, год, кадры), список эпизодов, компонентов для воспроизведения выбранного эпизода (для получения списка эпизодов необходимо использовать запрос).
* Необходимо предусмотреть возможность прокрутки списков кадров и эпизодов.
* При нажатии на конкретный эпизод необходимо начинать воспроизведение соответствующего видео.
* Следует соблюдать цветовую схему приложения и основные принципы построения пользовательского интерфейса соответствующей платформы. Медиа-контент должен отображаться без искажений. Надписи должны быть читаемы и отображаться без обрезки.
* Необходимо добавить возможность возврата на предыдущий жкран любым способом.